

Vragen van 'gewone' bridgers over bied- en speeltechniek én over de rechten en plichten aan de gewone bridgetafel

Je kunt kiezen uit twee BridgeTrainingpakketten:

Pakket 1: Alle Bridge Trainingen en relevant bridgenieuws

Pakket 2: Alle Bridge Trainingen, relevant nieuws én Arbitrair

Alle reeds verschenen nummers staan op: www.bridgeservice.nl

Redactie: Carolien de Koomen, Margriet Jansze, Mirjam Dierckxsens, Monica Vuister, Ron Jedema, Siger Seinen, Jan van Die en Rob Stravers (eindredactie)

Informatie en tips over Rekenprogramma:

Liesbeth Hoeks Vragenhoekje:

<https://www.bridgeservice.nl/Bridgeservice-Vraaghoekje.html>

Wat doe je als luis in de pels van de leider?

Ervoor zorgen dat de pelsdrager zich voortdurend krabt!

Dat doen we met vijf tegenspelvraagstukken. Veel plezier ermee!

Spel 1 West gever / NZ kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
1♠	pas	2♥	pas
2♠	pas	2SA	pas
pas	pas		

Jouw zuidhand

♠ H 10 8 7 6

♥ A H 7

♦ 2

♣ 9 7 4 2

Jij mag/moet het bal openen met de 'uitkomstluis'. Welke kaart kan bij de leider de meeste jeuk veroorzaken?

♠6

♥A

♣9

♣7

♣2

Spel 2 West geveer / Allen kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
pas	pas	1♥	pas*
1♠	pas	2♣	pas
pas	pas		

*Met 13 punten en minstens een 3-kaart in de ongeboden kleuren kun je denken aan een informatiedoublet. Maar met minstens de helft van je puntenkracht in oosts openingskleur is passen nét iets aantrekkelijker. Na de twee volgende biedingen zul je daar niet anders over denken...

Jouw zuidhand

♠ H B 8
♥ A H
♦ B 4 2
♣ B 8 6 3 2

In welke kleur kies je je uitkomstluis?

schoppen
harten
ruiten
klaveren

Spel 3 Noord geveer / Niemand kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
	pas	2SA	pas
3♥*	pas	3♠*	pas
pas	pas		

*3♥ Jacoby transfer

Jouw zuidhand

♠ H 10 2
♥ H B 10 8 6
♦ 10 2
♣ 10 9 2

Met welke 10 kom je het liefst uit?

♠10
♥10
♦10
♣10

Spel 4 Zuid gever / NZ kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
			1♦
pas	1♠	2♥	2♠
2SA	pas	4♥	pas
pas	pas		

Dummy west

♠ H 4
♥ A 8
♦ V 10 9 7 4 2
♣ B 10 4

Leider oost

Jouw zuidhand

♠ B 9 6 3
♥ 10 9 3
♦ H B 8 3
♣ A H

Tegen 4♥ kom je uit met ♣H. De tweede slag speel je ♣A.
Met deze volgorde vertel je je partner dat je ♣AH-sec hebt!
Je partner speelt achtereenvolgens ♣2 en ♣3 bij.

Met welke 3 begin je de 3^e slag: ♠3, ♥3 of ♦3?

Spel 5 Oost gever / Allen kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
		1♦	pas
1♥	3♠	4♥	pas
pas	pas		

Leider west

Dummy oost

♠ 2
♥ H V 4 2
♦ H V B 10 2
♣ A 10 7

Jouw zuidhand

♠ A 10
♥ B 9
♦ A 9 8 7 6
♣ H 9 8 2

Tegen wests 4♥-contract komt partner noord uit met ♠B.
Jij wint de slag met ♠A en ziet de leider ♠4 bijspelen.

Welke kaart speel je voor in de tweede slag: ♥9, ♦A, ♦6 of ♣2?

Mijn antwoorden

Spel 1	West	Noord	Oost	Zuid
	1♠	pas	2♥	pas
	2♠	pas	2SA	pas
	pas	pas		

Partner noord

♣ V 10 5

Dummy

♣ B 6 3

Leider

♣ A H 8

Jouw zuidhand

♠ H 10 8 7 6

♥ A H 7

♦ 2

♣ 9 7 4 2

Jij mag/moet het bal openen met de 'uitkomstluis'. Welke kaart kan bij de leider de meeste jeuk veroorzaken?

♠6 = 0

♥A = 0

♣9 = 1

♣7 = 2

♣2 = 0

Als je een leuke kleur hebt, zoals deze **schoppenkleur**, en je weet dat je linker tegenstander daar minstens zoveel leuks in heeft, kun je het beste van die kleur afblijven! Laat de leider zelf maar achter de scheve verdeling komen als hij zelf die kleur aanspreekt. Maak hem niet meteen wijzer dan hij hoopt te zijn!

Uiteraard blijf je ook van de door oost geboden hartenkleur af. Ook niet even ♥A als 'kijkaas' gebruiken, want oost heeft hoogstwaarschijnlijk minstens een 5-kaart ♥, en vrijwel zeker als OW 5-kaart hoog spelen!

Over ruiten praten we helemaal niet, dus gaat het om één van de vier klavertjes.

Jaren geleden schreef Berry Westra: Als je van een slechte kleur moet uitkomen, kom dan **niet** met je hoogste uit. Want vaak is die kaart belangrijker dan je denkt. En dat bewijst dit spel!

Als je met ♠9 uitkomt (dummy ♣B, partner ♣V, leider ♣A), kan de leider later – met succes – over je partner snijden op ♠10. Hij speelt daarvoor vanuit dummy ♣3 naar zijn ♣8.

Die vlieger gaat niet op als je uitkomt met je op één na hoogste klaveren: ♣7 (partner ♣V over dummy's ♣B, anders ♠10, voor ♣A). Daarna is jouw ♣9 ongrijpbaar voor de leider! Ook met ♣7 ontken je een plaatje én laat je de leider krabben!

Spel 2 West gever / Allen kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
pas	pas	1 ♥	pas
1 ♠	pas	2 ♣	pas
pas	pas		

Jouw zuidhand

♠ H B 8
♥ A H
♦ B 4 2
♣ B 8 6 3 2

In welke kleur kies je je uitkomstluis?

schoppen = 0
harten = 0
ruiten = 0
klaveren = 3

Dit biedverloop schreeuwt om een troefuitkomst. 'Wrom'?

Oost belooft met zijn 2♣-rebid minstens een 5-kaart harten (ook in 4-kaart hoog). Desondanks speelt oost toch liever een klaverencontract.

Dat maakt het risico van hartenaftroevers in dummy extra groot, dus is troefuitkomst de enige actie die de leider naar zijn krabhark laat grijpen.

'Even kijken' met ♥A is om twee redenen niet goed:

1. De leider zal zeer waarschijnlijk voor het troeftrekken zelf ook eerst harten willen spelen, om zoveel mogelijk slag(en) in dummy te troeven.
 2. Grote kans dat harten voor de leider een belangrijke bijkleur is om verliezers in een andere bijkleur te voorkomen.
-

Spel 3 Noord gever / Niemand kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
	pas	2SA	pas
3♥*	pas	3♠*	pas
pas	pas		

*3♥ Jacoby transfer

Jouw zuidhand

♠ H 10 2
♥ H B 10 8 6
♦ 10 2
♣ 10 9 2

Met welke 10 kom je het liefst uit?

♠10 = 0
♥10 = 0
♦10 = 0
♣10 = 2

Eigenlijk had de vraag moeten luiden: welke 10 geeft je als uitkomstkaart het minst vervelende gevoel?

Heel vervelend voelt ♠10. Als je al met troef zou willen starten, zou je dat met ♠2 doen. Maar je wilt uiteraard helemaal niet met troef uitkomen. Laat de leider maar lekker naar de ontbrekende honneurs zoeken.

Ook ♥10 kan alleen maar héél vervelend voelen. De leider zal maar ♥AV hebben. Afblijven dus.

♦10 dan? Pertinent niet. Allereerst is de kans op een ruitenaftroever klein. En als je het 'geluk' van een aftroefslag zou hebben, word je daar ook niet echt beter van.

Bedenk dat leiders in een troefcontract meestal een bijkleur nodig hebben om hun contract binnen te slepen. En de kleur waarin jij kort bent, kan heel gemakkelijk die kruiwagen voor de leider zijn. Speel dus niet te snel op een introever - zeker niet als je vervelend tegenzit met troef!

Dan blijft inderdaad ♣10 over. Die geeft het kleinste risico dat jij door jeuk wordt geplaagd...

Spel 4 Zuid gever / NZ kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
			1 ♦
pas	1 ♠	2 ♥	2 ♠
2SA	pas	4 ♥	pas
pas	pas		

Dummy west

♠ H 4
♥ A 8
♦ V 10 9 7 4 2
♣ B 10 4

Leider oost

Jouw zuidhand

♠ B 9 6 3
♥ 10 9 3
♦ H B 8 3
♣ A H

Tegen 4♥ kom je uit met ♣H; de tweede slag speel je ♣A.
Met deze volgorde vertel je je partner dat je ♣AH-sec hebt!
Je partner speelt achtereenvolgens ♣2 en ♣3 bij.

Met welke 3 begin je de 3^e slag?

♠3 = 0
♥3 = 0
♦3 = 1

Partners ♣2 in de eerste klaverenslag was duidelijk een 'afsignaal'. Wat hem betreft, hoef je niet in de klaveren door te gaan als je daar zelf niets leuks in hebt.

Op ♣A in de tweede slag kan ♣3 geen herhaald afsignaal zijn. Ook in bridge is telkens hetzelfde verhaal vertellen slaapverwekkend, zo niet: vervelend.

Met deze lage klaveren kan partner noord alleen maar vertellen in welke kleur je naar hem kunt oversteken, zodat hij – door een klavertje terug te spelen – jou je introever kan laten maken.

Een lage kaart vraagt dan om de laagste van de twee andere bijkleuren: dus ruiten! Een hoge klaveren in de tweede slag had om de hoogste bijkleur gevraagd – in dit spel schoppen.

Deze vrij gangbare signaalafspraken wordt Lavinthal genoemd. Die kan in zéér veel situaties helpen. Denk bijvoorbeeld aan dummy's opgelegde kaarten die doorspelen van de uitkomstkleur uiterst onwenselijk maken. Dan kan partner al meteen signaleren!

Spel 5 Oost gever / Allen kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
1♥ pas	3♠ pas	1♦ 4♥	pas pas
Leider west		Dummy oost	
		♠ 2	
		♥ H V 4 2	
		♦ H V B 10 2	
		♣ A 10 7	
Jouw zuidhand			
♠ A 10			
♥ B 9			
♦ A 9 8 7 6			
♣ H 9 8 2			

Tegen wests 4♥-contract komt partner noord uit met ♠B.
Jij wint de slag met ♠A en ziet de leider ♠4 bijspelen.

Welke kaart speel je voor in de tweede slag?

- ♥9
- ♦A
- ♦6
- ♣2

Je ziet het goed: de puntenwaardering ontbreekt. De giganten die nog geen idee hebben welke terugspeelkaart de grootste kans biedt op iets moois, geef ik namelijk een hint!

Je partner is een uitstekende speler, die niet zomaar iets doet.

Hij startte met ♠B, terwijl hij het aangrenzende lagere plaatje niet kan hebben, dat heb jij. Hij komt niet met schoppen uit omdat hij op een schoppenaftroever hoopt. Een singleton schoppen is immers onmogelijk na zijn 3♠-sprong. De enige verklaring kan zijn dat hij een renonce heeft in een bijkleur...

Tot zover deze ingelaste hint...

Spel 5 Oost gever / Allen kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
1 ♥ pas	3 ♠ pas	1 ♦ 4 ♥	pas pas

Leider west

Dummy oost

♠ 2
♥ H V 4 2
♦ H V B 10 2
♣ A 10 7

Jouw zuidhand

♠ A 10
♥ B 9
♦ A 9 8 7 6
♣ H 9 8 2

Tegen wests 4♥-contract komt partner noord uit met ♠B.
Jij wint de slag met ♠A en ziet de leider ♠4 bijspelen.

Welke kaart speel je voor in de tweede slag?

♥9 = 0
♦A = 1
♦6 = 2
♣2 = 0

Inderdaad moet je ruiten terugspelen. En bij voorkeur een lage, om te voorkomen dat dummy's ruiten meteen klaar zijn voor consumptie. Houd ♦A dus nog maar even lekker vast. En als partner na zijn aftroever klaveren terugspeelt, maak jij ook nog even ♣H - zo niet meteen, omdat de leider dummy ♣A laat leggen, dan wel na je slag met ♦A...

Je puntentotaal is je rapportcijfer voor 'Hoofdluis'!